

Créer des fichiers vidéo de format EXE à l'aide de RAD Video Tools

L'outil **RAD Video Tools** peut fournir des vidéos autonomes professionnelles sous forme de fichiers exécutables.

Quand je prépare une présentation avec une vidéo ou un tutoriel vidéo que je veux partager, un fichier vidéo en général suffirait. Toutefois, cette voie peut être pas la meilleure option, surtout si je veux associer la vidéo avec un contenu interactif et je veux une fenêtre de lecture autonome sans intervention de l'utilisateur. Aussi, selon le codec que vous utilisez, il n'y a aucune garantie que la vidéo pourra être lue sur un autre PC sans logiciel supplémentaire, comme VLC ou un pack de codecs.

RAD Video Tools

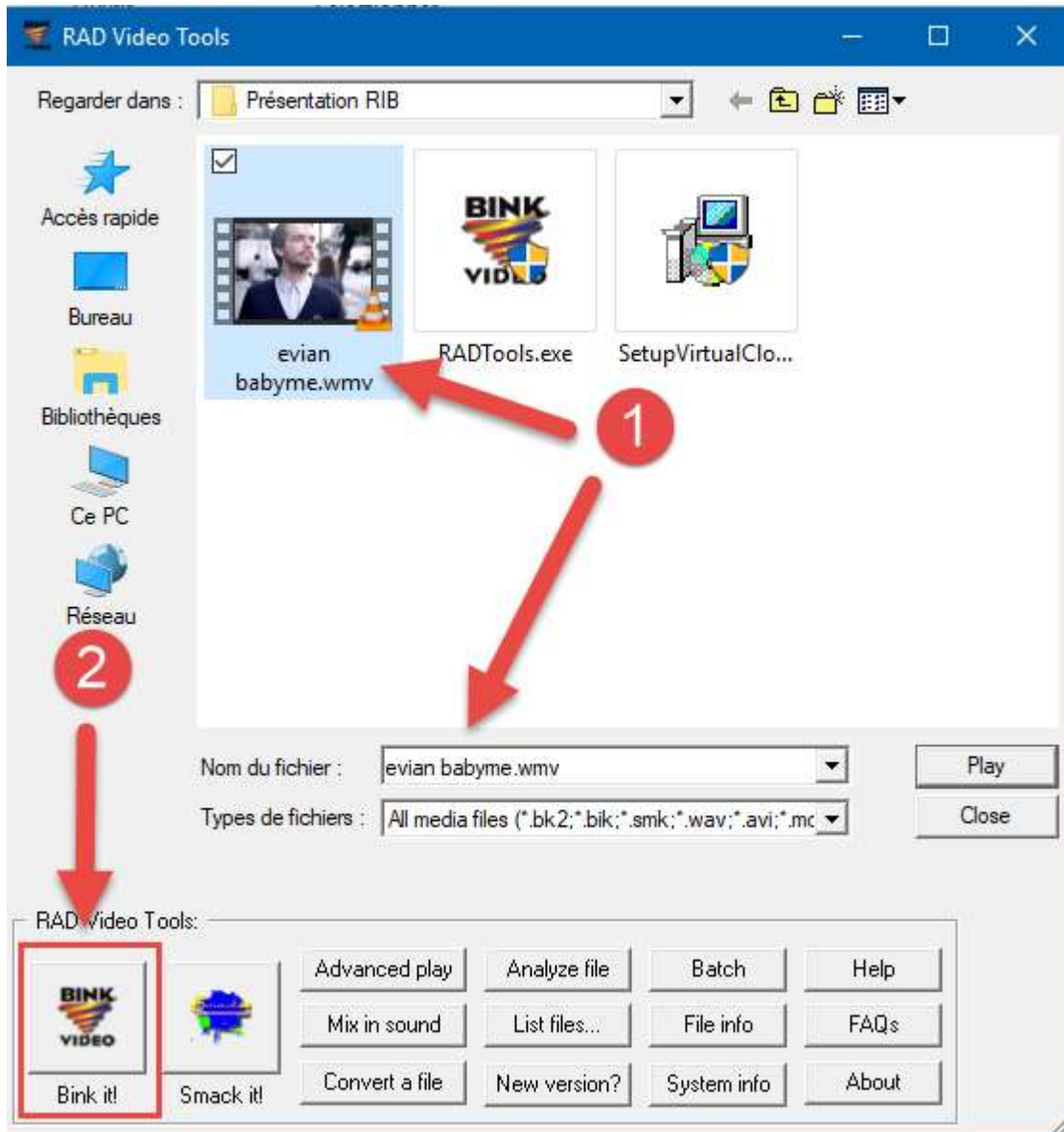
Aujourd'hui, je vais vous montrer un logiciel appelé **RAD Video Tools**, qui peut prendre n'importe quel fichier vidéo standard et le convertir en un fichier exécutable sous Windows.

De toute évidence, l'avantage d'utiliser cet outil est le fait que vous n'avez pas besoin de fournir des codecs spéciaux ou autres logiciels, car c'est un programmes autonomes qui comprend aussi bien le joueur et le film en un seul fichier.. Cela peut être très utile pour la distribution sur support physique ou le web.

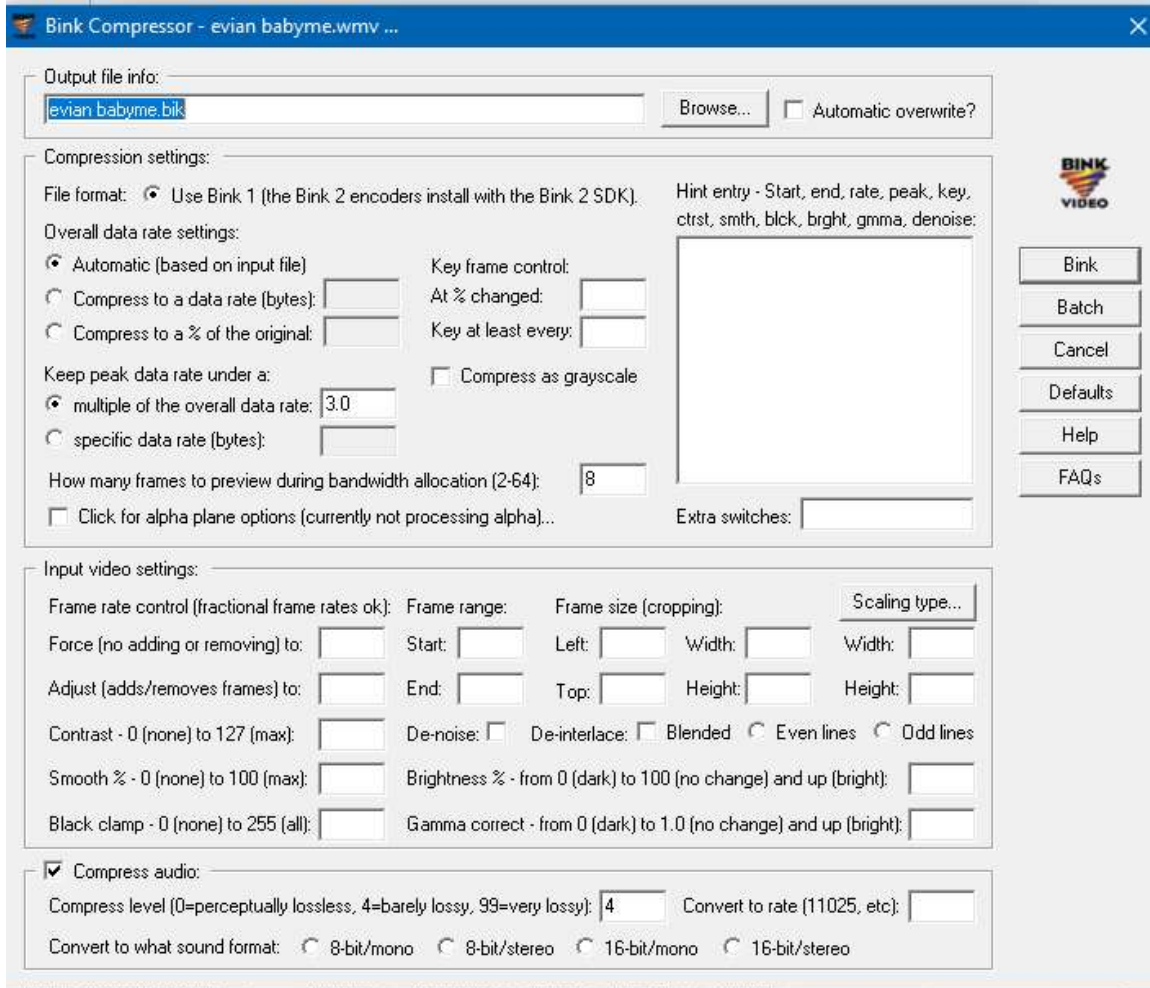
Tout d'abord, téléchargez et installez le logiciel gratuit [RAD Video Tools](#) pour Windows.

Démarrez **RAD Video Tools** sélectionné le répertoire contenant la vidéo que nous désirons convertir et pointer le fichier vidéo.

Premièrement, nous aurons besoin convertir la vidéo source en un format .bik. Ce format Bink est une étape intermédiaire avant de finaliser le fichier en format EXE. Cliquez sur le « Bink il ! » bouton situé sur le coin inférieur gauche de la fenêtre pour commencer.



Deuxièmement, vous déterminerez le niveau de compression pour les flux audio et vidéo contenus dans la vidéo à convertir. À toutes fins utiles, les valeurs par défaut sont parfaitement bien sauf si vous avez un scénario spécial, comme un espace disque limité. Cliquez sur le bouton « Bink » pour débiter le processus de rendu.



Bink Compressor - evian babyme.wmv ...

Output file info:
 Automatic overwrite?

Compression settings:

File format: Use Bink 1 (the Bink 2 encoders install with the Bink 2 SDK).

Overall data rate settings:
 Automatic (based on input file)
 Compress to a data rate (bytes):
 Compress to a % of the original:

Key frame control:
 At % changed:
 Key at least every:

Keep peak data rate under a:
 multiple of the overall data rate:
 specific data rate (bytes):

Compress as grayscale

How many frames to preview during bandwidth allocation (2-64):

Click for alpha plane options (currently not processing alpha)...

Hint entry - Start, end, rate, peak, key, crst, smth, blk, brght, gmma, denoise:

Extra switches:

Input video settings:

Frame rate control (fractional frame rates ok): Frame range: Frame size (cropping):

Force (no adding or removing) to: Start: Left: Width: Width:

Adjust (adds/removes frames) to: End: Top: Height: Height:

Contrast - 0 (none) to 127 (max): De-noise: De-interlace: Blended Even lines Odd lines

Smooth % - 0 (none) to 100 (max): Brightness % - from 0 (dark) to 100 (no change) and up (bright):

Black clamp - 0 (none) to 255 (all): Gamma correct - from 0 (dark) to 1.0 (no change) and up (bright):

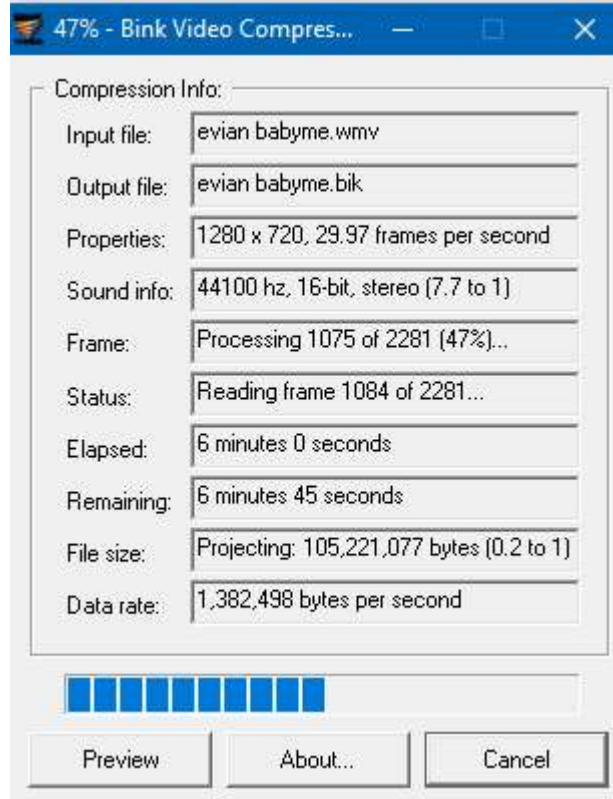
Compress audio:

Compress level (0=perceptually lossless, 4=barely lossy, 99=very lossy): Convert to rate (11025, etc):

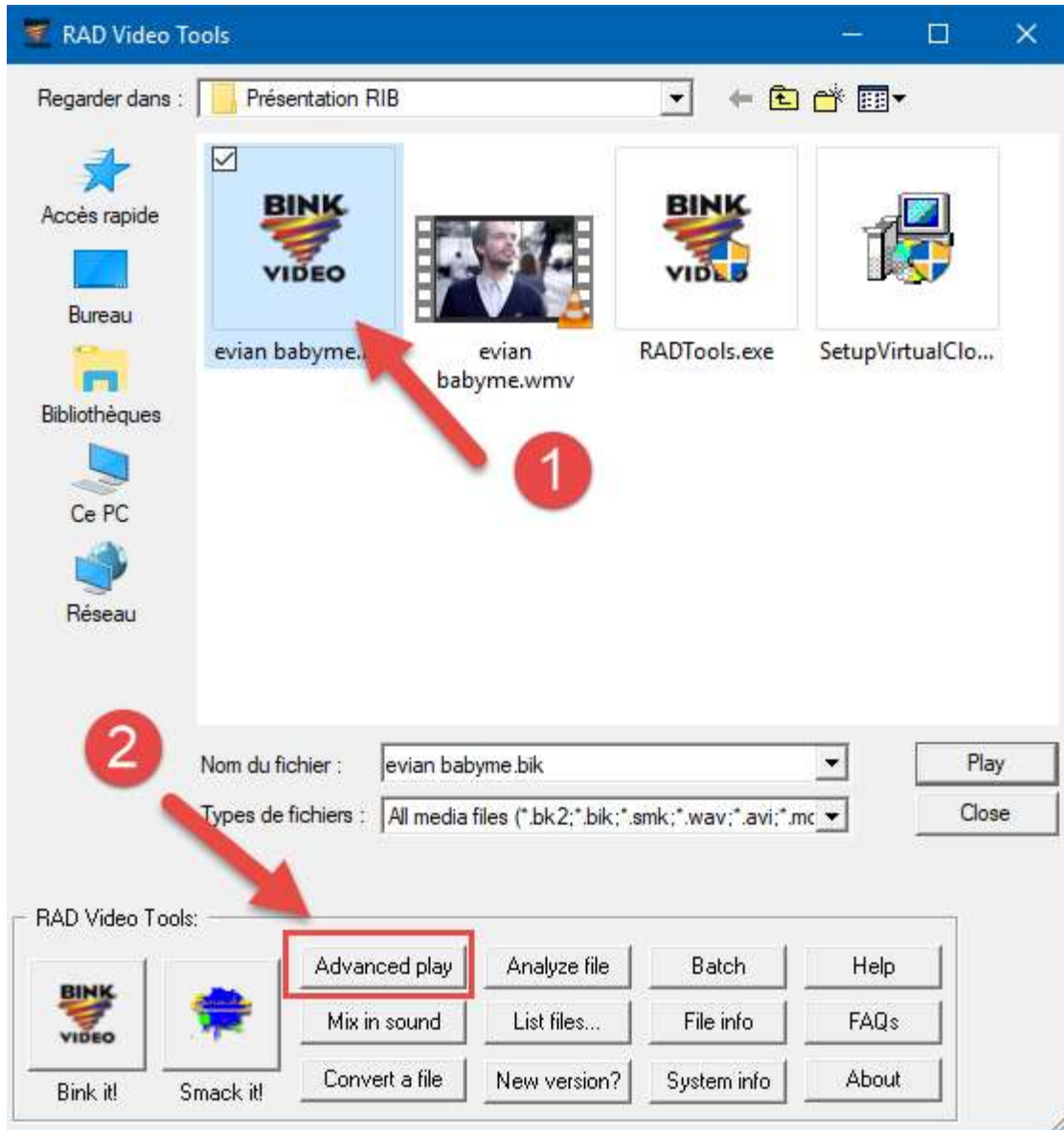
Convert to what sound format: 8-bit/mono 8-bit/stereo 16-bit/mono 16-bit/stereo

BINK VIDEO

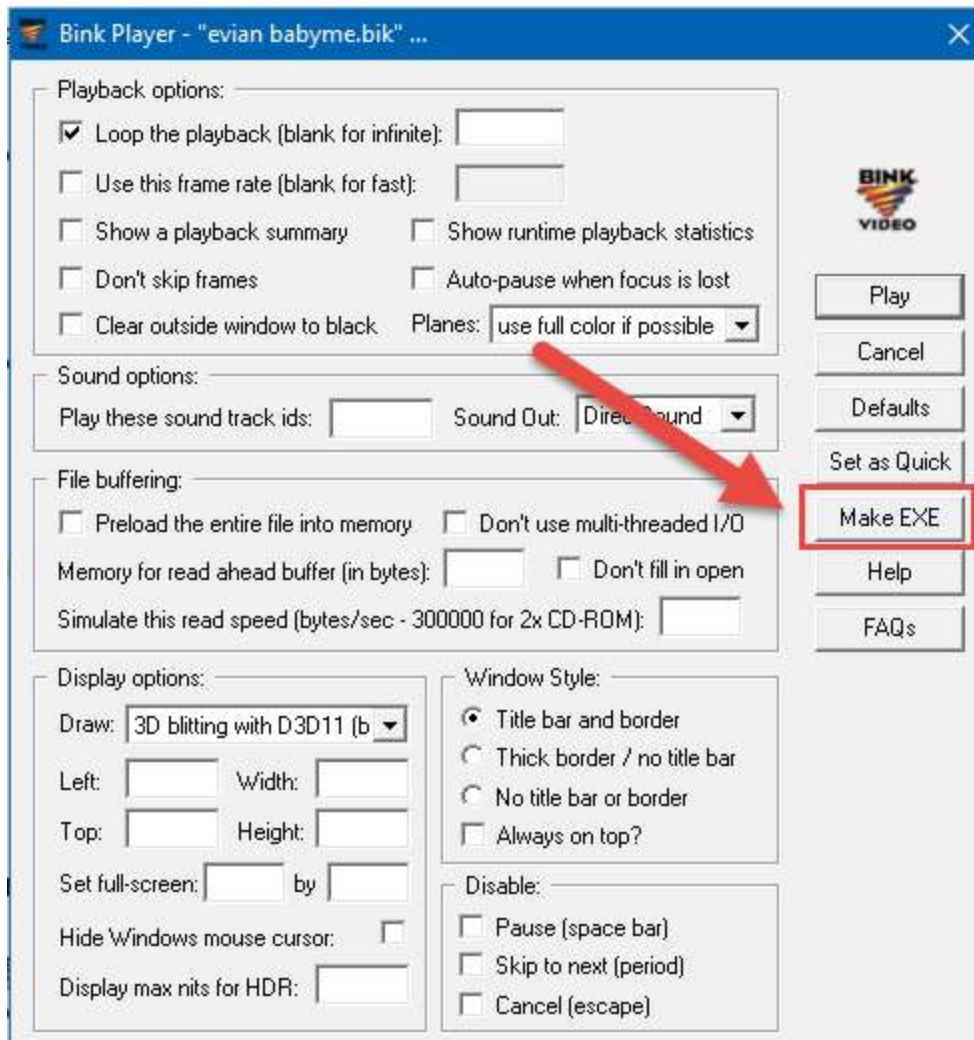
À ce stade, le processus d'encodage peut durer de quelques minutes à plus d'une heure, selon la longueur et la résolution de votre vidéo. Une fois terminé, fermez la boîte de dialogue.



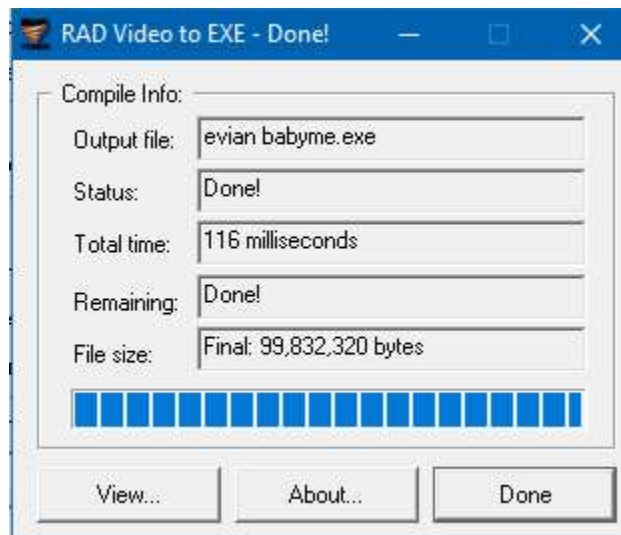
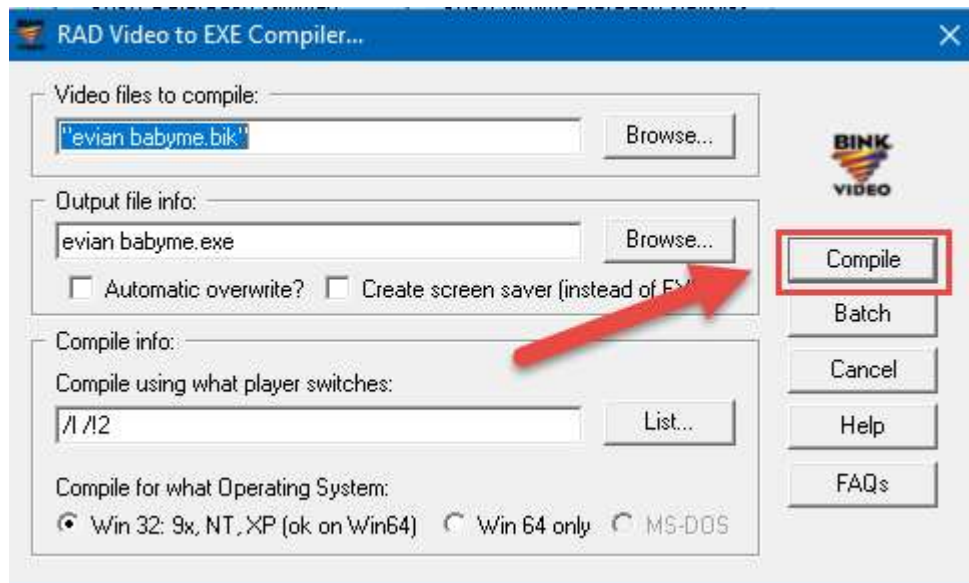
Troisièmement, sélectionnez la sortie de Bink nouvellement créée de votre fichier vidéo, puis cliquez sur le bouton « Advanced play » au bas de la fenêtre.



Quatrièmement, la partie amusante commence. Vous aurez à personnaliser tous les aspects de ce qui deviendra votre lecteur de vidéo autonome sous un format exécutable. Sélectionnez les options que vous désirez et cliquez sur le bouton « Play » pour tester vos paramètres. Si vous êtes satisfait, cliquez sur le bouton « Faire EXE » pour continuer.



Cinquièmement, indiquez le nom du fichier de sortie ici ainsi que la plateforme cible. À moins que vous ayez une raison particulière pour la changer, je vous recommande de garder l'option de compilation sur Win 32. Cliquez sur le bouton « Compile » pour générer votre fichier exécutable.



Voilà ! Lancez simplement votre fichier nouvellement créé avec le format EXE. Vous pourrez le partager avec n'importe qui et il va jouer tout de suite sans avoir à installer de logiciel supplémentaire.